

Δε ΒΡΥΤΥΣ 64

52-GIRLS



DOEMESTO



MADGE



EFFIE



PICO

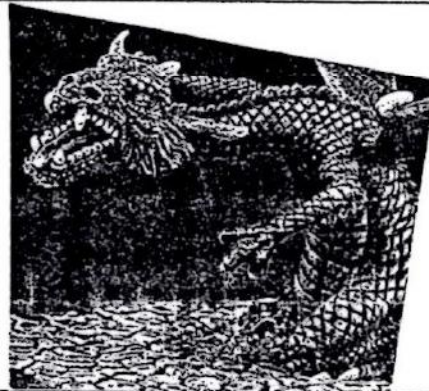


FIDROL



IZOBUS

Helaas geen
foto beschikbaar
van lineander.
(van gevoeligheid van
licht).



GWORLWORK

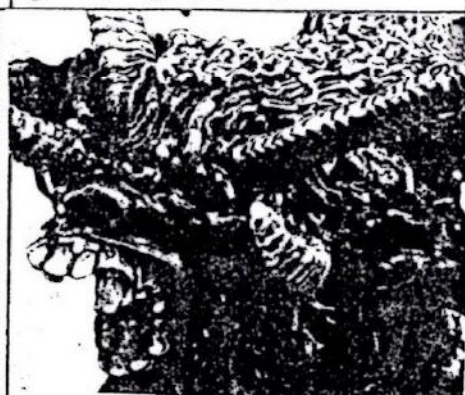


MAVIS

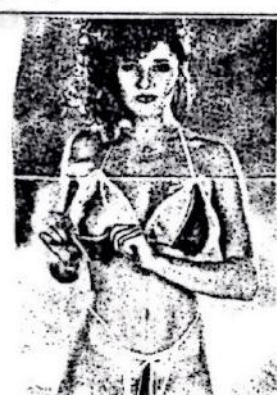
LINE ANDER



URIC



TROXUS



LOUISE

Δε BRUTUS 64

een Gronings product. Gefabriceerd op 01-10-1991.

Medewerkers:-Editorial en Twente-specialist

Gerrit-Jan Hondelink
Terwenstraat 36
2804 JW Gouda
Tel. 01820-71774

-Sopwith en United
Peter Mulder
Admiraal de Ruyterlaan 26 b
9726 GT Groningen

-Hoofdredacteur en GM van Vain Rats
Nico Viet
Holmsterheerd 57
9737 LW Groningen
Tel. 050-422264

-Toffe knul
Ivo de Galan
Damstraat 14
Amsterdam
Tel. 020-6274017

-Voorkant
Rob van Wijngaarden
Ternatestraat 22
1095 VL Amsterdam
Tel. 020-6949111

Financiën: -De BRUTUS kost 5 cent p.p. plus portokosten.
Geld kun je overmaken t.n.v. Gerrit-Jan Hondelink op giro 5705744 te Gouda.
Als je moet betalen zie je een rood kruis op de achterkant staan.

Deadline van BRUTUS 64: Vrijdag 25 Oktober 1991.

Wachlijsten: -United: Er zijn nog drie plaatsen Beschikbaar. *Opgave bij Peter.*

Essitorial

Het hete hangijzer in spelletjesland is deze maanden "Essen". "Essen" is jargon en het betekent, zoals velen van jullie onderhand zullen weten, een grote spelletjesbeurs in het midden van het Ruhrgebied, waar iedereen die ook maar "iets" betekent op spelletjesgebied aanwezig is. Eigenlijk net zoiets als diplomacy voorronden in vroeger tijden maar dan ietsje groter, verder weg en er is wat meer publiek.

"Essen" betekent ook Intergame of beter nog Europa Meisterschaften. Dat is een spelletjestoernooi voor teams van 4 personen. De afgelopen twee jaar mocht iedere Nederlander die er zin in had aan dit toernooi meedoen. In de ons omringende landen, zoals Engeland, Duitsland en Sittard lag kwalificatie veel moeilijker en waren er heuse kwalificatieeisen. Dit jaar echter heeft de karakterisering "iets betekenen op spelletjesgebied" ook in Nederland een enorme inflatie ondergaan en vonden zelfs Rene de Groot en Rene Gisbertsxyz de tijd gekomen om zich uit te laten zenden naar "Essen". Vandaar dat er ook in Nederland naar het middel kwalificatietoernooi werd gegrepen en wel met dezelfde spelen als straks in Duitsland.

Ieder jaar worden 4 nieuwe spellen aangewezen om verspeeld te worden op dat toernooi. In principe is 'das Spiel des Jahres' een van de spellen, de anderen worden door de toernooirectie, lees: sponsors, aangewezen. Prachtige spellen als Ausreizer, Adel Verplichtet en Acquire werden al eens verkozen, maar ook matige spelletjes als Verzauberte Eulen en First Past The Post maakten deel uit van het Aufgebot.

Dit jaar zijn de spellen wat minder origineel, zeker drie van de vier zijn al enige tijd min of meer bekend. Het bekendste is een nieuwe uitgave van het aloude Speed Circuit.

Speed Circuit gaat zoals verwacht over autoracen. Daartoe is volgens een beproefd recept de racebaan verdeeld in vakjes en de auto's kunnen en moeten een bepaald aantal vakjes per keer. In Speed Circuit zoals Avalon Hill het ooit uitgegeven heeft zitten allerlei punten waar je door risico's te nemen sneller kunt gaan dan de anderen. Degene die de meeste en best getimede risico's aangaat zonder in de knoei te komen wint het spel. Die variant vind ik een stuk leuker als de nieuwe Duitse uitgave.

In de Duitse uitgave gaat het om de bochten. Voor iedere methode om een bocht te nemen gelden maximum snelheden. Overschrijdt je dat maximum, doordat je niet meer op tijd voor de bocht kunt of wilt afremmen, doordat je door anderen in de buiten/binnenbocht wordt gedwongen of doordat je gewoon Jan de Groot heet, dan moet je de zogenaamde "bandenslijtagepunten" (4 tot 6 meestal) aanspreken die je maar 1 keer kunt inzetten. Geen slijtagepunten meer, maar toch te hard, dan is je achternaam de Groot.

De uitvoering van het spel is mooier, maar daar houdt het mee op. Helemaal als je naar de toernooiregels kijkt. Om het "eerlijk" te maken, laten die Duitsers iedereen met 2 auto's rijden. De eerste starter heeft ook nummer laatst, nummer twee en een na laatst zijn ook een koppel, enz. Gezien de breedte van de baan (1,2 of 3 vakjes) en het feit dat iedereen hetzelfde type auto heeft wordt dat dus file rijden. Dat is niet zo leuk en het wordt helemaal vervelend als er discussies over de regels ontstaan, omdat de regels niet waterdicht zijn.

Eigenlijk is Speed Circuit een telspel. Voor iemand zoals ik die het van spelen op gevoel en van een shot adrenaline moet hebben, is er te weinig aan om het continu helemaal uit te tellen en dus heb ik bij dit spel nog geen wereldschokkende prestaties kunnen leveren. In Duitsland dan maar.

Ook al geen fantastisch spel is Himmelsturmer. Op de keper beschouwd is het een dobbelspelletje, maar dan wel in een hele mooie uitvoering. Vooral de luchtballonnen waarmee wordt bewogen zijn mooie spelstukken. Hoewel men alle 8 ballonnen mag bewegen, zijn alle spelers er op uit hun eigen (3) ballonnen over de finish te manoeuvreren. Sommige ballonnen worden door meerdere spelers

gedeeld, maar de meesten dus niet. Op de baan zijn twee moeilijke punten, waar je je eigen ballonnen langs moet zien te manoeuvreren en waar je dus kunt zien wie welke ballon heeft. Ikzelf ben uitsluitend in staat te onthouden wie aan mijn eigen ballonnen zit, maar je hebt er meer aan te onthouden hoe dat zit met de andere ballonnen. Dan kan je die vervolgens op slechte velden c.q. achteruit zetten. Dit spel is dus te moeilijk voor mij.

Met **Shark** komen we meer in mijn straatje. Tijdens de kennismaking met het spel had ik telkens associaties met Acquire. Je bent ook ketens aan het maken en je handelt ook in aandelen, het maximum aantal te kopen aandelen per beurt is 5. Echter verneukeratief genoeg is er wel iets aan de hand als ketens 7 sterk worden, maar zeker niet dat ze veilig zijn. Mensen met het intelligentiequotient van de gemiddelde Apeldoornse Acquirespeler zijn hiermee nog wel eens te foppen. Voor deelnemers uit Maastricht is er speciaal de mogelijkheid om na 1 beurt failliet te gaan. Friezen, die tegenwoordig in Rotterdam wonen en bovendien de Groot van achternaam heten, begrijpen helemaal, maar dan ook werkelijk helemaal niets van dit spel.

De absolute ster in dit spel is Henk Revet. Een goed begin is in dit spel heel belangrijk. Ik durf te beweren, dat een goede speler een goede start in zeker de helft van de gevallen in een overwinning weet om te zetten. Henk is niet alleen een goede speler, hij heeft ook altijd een goede start. Je zou kunnen denken dat hij dus veel geluk heeft, maar ikzelf denk dat hij gewoon beter is dan de anderen. Zoveel ontzag heb ik nou ook wel weer voor Henk. Voor de rest heb ik sterke ideeën over hoe dit spel te spelen, maar die bewaar ik voor een later tijdstip en onder de conditie, dat ik dit spel in Essen niet verpruts. Ik stel voor dit spel zelf maar te spelen. Ik wil er wel bij aantekenen dat de "normale" regels veel leuker zijn als de Duitse toevoegingen. Een spel dat een Brutus-waarderingsster verdient.

Tot slot "**die Bosse**", beter bekend als Venture. Een spel waar ik geneigd ben zeer positief over te denken met vier mooie overwinningen op rij. Desalniettemin kan ik me niet aan de indruk onttrekken, dat geluk een belangrijke factor is. Bovendien is iedereen in dit spel zeer kwetsbaar. Je spaart namelijk kaartjes die op een bepaalde manier bij elkaar passen en er zijn "Transferkaarten" in omloop, waarmee je kaartjes kunt afpakken. Komen die transferkaarten wat vaker bij jou terecht als bij anderen, dan wordt direct heel erg moeilijk.

Gelukkig is er veel ruimte voor eigen inbreng en kun je door slim te spelen het een heel eind sturen. En fouten worden er bij dit spel heel veel gemaakt, zelfs door enkele door mij hoogingeschatte spelers. Tenslotte wil ik over de Duitse uitvoering, die Bosse, nog even kwijt dat die een stuk lelijker en minder duidelijk is dan Venture. Vooral het grafische ontwerp van die Bosse is erg slecht.

De Hollandische Meisterschaften zijn inmiddels achter de rug en geheel volgens de verwachtingen verlopen. De rebellenclub, John Zonneveld, Peter Mulder, Theo Jansma en Hilde Niezen, had zich versterkt met Peter Mulder en kwamen desondanks erg sterk voor de dag, terwijl wij, 4 Groene Eikels (op zijn Duits uitgesproken, Paul Stouthard, Edwin de Ruiter, Henk Revet en ikzelf) verzwakt waren door de afwezigheid van Rob van Wijngaarden. Gelukkig konden we vlak voor het sluiten van de transfermarkt Willem Moene nog ruilen voor Henk Revet, wat gezien de score van "Ik heb geen flauw idee" (Willem Moene, Rene de Groot, Rene Gisbertsdfg en nog zo'n spuit 11) geen slechte ruil was. Alleen al het samenspelen met zo'n stelletje doen vermoeden dan Willem "even een dalletje pakte". Hierbij moet aangetekend worden, dat de opmerking van captain Paul Stouthard, dat hij mij wel voor Peter Mulder wilde ruilen een duidelijke komische ondert....

Peter: Krijg ik een floppy opgestuurd waar nog een heel verhaal bij moet. Om maar even op het bovenstaande verhaal in te haken, want dan krijg je tenminste een logisch verband; Inderdaad had de Grootte Groene Eikel mij bij het sluiten van de markt graag bij zijn ploeg in willen lijven. Het is echter duidelijk dat de Rebellenclub buiten alle prijzen gaat vallen als ze met Gerrit-Jan worden opgezadeld. Dat kan ik mijn team niet aandoen. Trouwens, Paul bood ook niet genoeg.

Wie hebben zich verder nog geplaatst? Dat is het team van Jan de Groot, Albertus Koster, Nico Viet en de laatste naam ben ik vergeten. Het leukste wat ik mij van dit team weet te herinneren is dat Jan na twee beurten al failliet was in het spel Shark, ik dacht dat door toedoen kwam van onze eigen John Z. Jan had al zijn geld geïnvesteerd in de aandelen van 1 kleur. Wat gebeurde er echter? Deze maatschappij werd van het bord verdreven, waarna er een boete door de aandeelhouders moet worden betaald. Je raad het al, Jan had geen geld en droop als een verzopen hond af, exit. John gebaarde ondertussen met veel gezwaai en gelach naar zijn mederebellen om ons van dit feit op de hoogte te stellen. We zagen nog net Jan binnenmonds mopperend de zaal uit sluipen.

Het team van Willem Mallon viel dus af. Oeps, ik bedoel natuurlijk Moene. Daar werd ook zo verschrikkelijk geknoeid. Eenmaal met de slechte prestaties geconfronteerd kon men niet de mentale veerkracht opbrengen om zich terug te knokken. Op die manier maak je natuurlijk geen aanspraak op deelname in Essen. Zo werden zij, en niet zoals van te voren werd verwacht van de Friezen, de lachertjes van Utrecht.

Niet dat de Friezen het best deden, verre van dat. Hier werd gespeeld zonder elk gevoel voor het spel. Ach, het was natuurlijk gewoon hardstikke gezellig. Het leek wel een voorronde van Diplomacy in vroeger dagen. Het was leuk om alle kopjes weer eens te zien en met ze te praten. De plaats was prima met veel bubbels en hapjes, en last but not least was de organisatie en de leiding uitstekend verzorgd. Over naar redactionele zaken. In deze Brutus nog steeds geen Sopwith van Lex, foei Lex! Ook geen spelletjes van de hand van onze baas Gerrit-Jan, die laat zich verontschuldigen. Wat dan wel? De nieuwe regels van United, compleet met de start van het nieuwe seizoen. Verder Vain Rats van Nico, Blood Royale van Peter Dols en Sopwith in een hele spannende fase.

*Veel plezier en groeten,
Gerrit-Jan & Peter*

Terugblik : manager Stouthard van Flying Buffalos :

Na vorig seizoen geen moment in de race voor het kampioenschap geweest te zijn had ik me vast voorgenomen dat dit seizoen anders zou gaan verlopen. Hoewel m'n team er op het eerste gezicht niet als een kampioenskandidaat uitzag wist ik dat de zwakke plekken wel opgevuld konden worden. Geld genoeg.

En inderdaad bleek al vrij snel dat de Buffalos een goede kans gingen maken. De eerste helft van het seizoen verliep voorspoedig en geheel volgens plan kreeg ik in sessie 7 de kans om de titel vrijwel zeker te stellen. Ik moest uit tegen Go Ahead en een overwinning zou het kampioenschap betekenen. Het toeval wou dat ik dezelfde sessie Go Ahead had geloot in de beker. Normaal gesproken zie ik dat als een voordeel. Ik was van plan het bekerduel te negeren en alles op de competitie te zetten. Toch liep het anders.

Manager Jansma had in de competitie twee man langs de kant staan. Bovendien had ik thuis geloot in de beker. Hebzucht maakte zich van mij meester. In plaats van het plan te volgen en alles op alles te zetten voor de titel meende ik, verblind als ik was, m'n grote slag te kunnen slaan. Immers, als ik beide wedstrijden won lag ook de weg naar de Brutobokaal open. Nou ja, open. Ik dacht mezelf goede kansen toe gezien de kracht van m'n team. Gebitssanering en Baranka Arubas, die moest ik toch kunnen hebben. Dus veranderde ik van plan en verdeelde de zuinig gespaarde GPPs over beide confrontaties met Go Ahead.

Aj, dat viel even tegen! Die schurk van een Jansma won één van de twee wedstrijden. En wel die in de competitie. Grote schrik! Dat ik nu de halve finale had bereikt was natuurlijk fijn, evenals het feit dat ik daarin het zwakke FC Tobeme lootte. Maar de strijd om de titel was plots weer helemaal open! Het zal je toch maar gebeuren : door domme hebzucht gedreven de titel op de tocht zetten en vervolgens naast beide prijzen grijpen. En toen ik voor de laatste sessie twee rode kaarten gepresenteerd kreeg zag het er helemaal link uit. Dat van die schorsingen is natuurlijk logisch, in de laatste fase van de competitie en de beker moet je gewoon rekening met dat soort rampjes houden.

Gelukkig ging Go Ahead kopje onder tegen British Prime zodat de nederlaag in de laatste sessie, tegen VV de Verfdoo's, me niet fataal werd. Met de hakken over de sloot dus toch nog kampioen. En bovendien wisten de Buffalos ook de Brutobokaal in de wacht te slepen! De hebzucht werd dus niet afgestraft maar leverde dubbele winst op. Lees de editorial van Brutus 63 er maar op na : dat is niet mijn stijl. Ik ben inderdaad niet de man om een prijs in de waagschaal te stellen om zodoende op een nóg grotere prijs te gokken. Ik ben dan té bang om met lege handen te blijven staan. Dat ik dat deze keer wel deed was dan ook een samenloop van omstandigheden, waar ik onderweg flink spijt van had. De dubbel tegen wil en dank, mag je zeggen.

Volgend seizoen zal ik niet weer voor de dubbel gaan. M'n team heeft daar ook niet de kracht meer voor. Ik zal me echter niet zonder slag of stoot die mooie trofeeën laten afpakken. Go Ahead en RC Automobiles in de competitie en in de Brutobokaal ook nog Baranka Arubas en Gebitssanering, kom maar op! Al zijn m'n Buffalos dan een tikje zwakker geworden, van verzadiging is nog lang geen sprake. Vraagtekens zijn VV de Verfdoo's en Pim's Toupetje. Aan strijdlust geen gebrek, maar of de teams de strijd wel aankunnen blijft afwachten. Wel twee managers om goed in de gaten te houden.

Paul

Geachte collega's, vrienden,

Het is feest, de spelers van de Royal Charming Chestnuts Club zijn blij en uitgelaten. Ze hebben het gefikst! We zijn gepromoveerd! We zijn verheven uit de stinkende modderpoel die 2e Divisie heet op het hoge plan van de 1e Divisie. Europa gloort nu aan de horizon, het grote werk wacht zoals het begeleidende commentaar het verbeeldde.

Helaas, de manager viert niet mee, hij zit in een hoekje te kniezen. Hij denkt al aan de toekomst en die stemt hem droef. Ja, ik ben droef. Rechtstreekse promotie met 10 overwinningen kunnen mij niet opvrolijken. Ik ben droef. Toch ben ik van nature echt niet somber. Nu wel, als ik het spelersmateriaal bekijk en het banksaldo zie word ik droef.

Het probleem is in een paar woorden te vatten: Ik heb te weinig goede spelers gekocht voor teveel geld. Nog korter: ik ben een coach en geen zakenman. In de vorige seizoenen was dat nog niet zo'n groot probleem, met onderlinge transfers viel er nog wat te regelen en met wat geluk op de slappe markt rommelden er nog een aantal spelers binnen. Dat gaat veranderen, mr. Business himself, de nieuwe GM Nico Uiet wil de onderlinge transfers verbieden. Jaloers omdat hij zelf niet meer mee kan doen, teleurgesteld in de zakenwereld in het algemeen of in zichzelf in het bijzonder? Hij schrijft slechts dat hij de managers tijd wil besparen.

Ik zit ermee en zie de gigatriljarden losjes wapperen in de handen van de tegenstanders. Ik eis een ruime markt of zie anders Europa ondergaan, verdwijnen aan de kim, voor altijd verloren voor de Royal CCC. Weg, weg, nimmer zal ik tegen een prinselijk team uit Monte Carlo kunnen spelen.

Maar alles is nog niet verloren! Waar is Apollonius Konijnenburg, ik wil Ger Lagendijk. Wie kan mij voor een prikje helpen aan 2 of 3 I 6jes of II achtjes en meer? Waar is Kees Ploegsma, wie wil er financieel manager bij mijn club worden? Waar is de echte Berlusconi? Ik dacht hem zelf eens te zijn toen ik in het eerste seizoen, beurt III, een keeper van I 6 kocht voor 1400 kfl. Waar is FC Dordrecht, welke rijke club wil fuseren? Wie wil me sponsoren, geld lenen of introduceren aan de beurs? Help me, voordat mijn ploeg weer terugzakt in het pruttelende drek der lage divisies.

Verder gaat alles goed, ik ben echt geen klaagtype hoor, ik ben slechts droef.

K. Eeftingh, manager Royal CCC.

RC des Automobiles in de bocht!

Ik ben een kwartiertje te vroeg in de pub en zit peinzend mijn vragen door te nemen. Plots wordt ik opgeschrikt door een brullend motorgeluid en gierende banden. De verwachte klap blijft uit. Ik zie als uit een mistbank manager Ronald Mulder tevoorschijn komen terwijl ik nu ook een mij onbekende groene (racing green) sportwagen ontdek. Ik bega de blunder van mijn leven als ik de vriendelijk lachende manager na de begroeting vraag van welk merk zijn auto is. Het is plots of we samen in een vrieskist zitten terwijl het verschroeide rubber me juist in de hel doet wanen. Ik red me door me te verontschuldigen dat men altijd de domste journalisten als sportverslaggever neemt en bedenk compliment op compliment.

Het helpt, ik *moet* straks even een proefritje meerijden in de **Aston Martin Volante**.

Het interview kan beginnen.

Mijnheer Mulder, naar ik begriip zijn auto's belangrijk voor u, belangrijker als voetbal?

Ah, u stelt mij een gewetensvraag. Inderdaad, auto's zijn zeer belangrijk voor mij, het is mijn grote liefde. Voetbal echter ook. Vandaar dat juist RC des Automobiles een zeer speciale plek in mijn hart inneemt.

Zo belangrijk dat U grote bedragen sponsort?

Ha, ha, nee hoor. Ik zie dat U naar onze financiële positie heeft geïnformeerd. Ik moet zeggen dat zeer velen jaloers op mij zijn omdat ik naast het kampioenschap in de tweede divisie ook een uitstekend financieel jaar gedraaid heb. dit vooral door voetbal dat de mensen op de tribune aanspreekt, goede resultaten op het veld en een uitstekend aan- en verkoopbeleid. Het valt mij op dat vele managers op voetbalgebied zeer onderlegd zijn, maar financiële onbenullen zijn.

De laatste ronde van RCA waren de resultaten toch niet zo geweldig. 1 punt uit twee wedstrijden, een kampioen onwaardig?

Nee, ik meen stellig van niet. Inderdaad was de concentratie in de laatste ronde iets minder als in de voorafgaande wedstrijden, maar de tegenstand in deze competitie was veel zwaarder dan ik gedacht had. Ik had erop gerekend dat ik in de eerste helft van de competitie als subtopper op plaats drie zou staan en in de tweede helft, al tijdens de dubbel, door zou stomen naar de eerste plaats.

Elke wedstrijd was echter een finale. Royal CCC heeft tot aan de voorlaatste ronde een nek aan nek gevecht geleverd. Een klein moment van verslapping in deze competitie koste meteen punten. Ons "geluk" was dat het bij ons pas in de laatste ronde gebeurde. De beker was na vorig jaar wel een teleurstelling. Wij durfden echter gezien de zware competitie niet voor de beker voluit te gaan. Jammer, anders hadden die opscheppers uit Amsterdam meteen hun biezen kunnen pakken.

Zijn er nog spelers die er dit seizoen bovenuit sprongen?

Nee, juist niet. Onze sterkte lag juist in het collectief wat in het voorafgaande seizoen is opgebouwd en met goede aankopen dit jaar is aangevuld.

Wat zijn de vooruitzichten voor het volgend jaar?

Handhaven is het belangrijkste, het is een sterke competitie met uitstekende gelouterde managers. Ik hoop op een plek in de subtop. Ach als je ziet dat de Buffalos kampioen konden worden en zelfs de beker daarnaast pakten moet dat toch lukken!

*door onze speciale sportverslaggever
Simon S. Sulletje*

Beterschap

Wij wensen onze speciale sportverslaggever Simon Sulletje beterschap. Hij heeft tijdens de uitvoering van zijn werk een zenuwinzinking opgelopen en ligt met bibberitus in het plaatselijke hospitaal. Een geluk bij een ongeluk was dat hij juist een proefritje maakte met de manager van RC des Automobiles die hem in recordtijd (Hij wist het ziekenautorecord met 50% terug te brengen naar 10 minuten) in het hospitaal wist af te leveren.

Beterschapskaarten zijn via de Brutusredactie welkom.

Ronald J. Mulder

Brutus United Regels

De regels:

1. Het team.

Een United-team bestaat uit spelers. Zowel het team als de spelers hebben een naam, die door de manager gekozen worden. Net als in het echte voetbal hebben alle spelers een voorkeur voor een bepaalde plaats in het elftal. In United onderscheid je aanvallers (FW, forwards), middenvelders (MF), verdedigers (DF), vrije verdedigers (SW, sweepers) en goalkeepers (GK). Spelers, die voorkeur hebben voor meerdere posities zijn ook mogelijk.

Alle spelers hebben een bepaald niveau. Dit niveau wordt aangegeven door een getal tussen de 0 en de 10. Wij noemen dit het **level** van die speler. Nul is hierbij erg laag, tien, je raadt het al, erg hoog. Je begint met een elftal (binnen zekere grenzen) zelfgekozen spelers, maar later verandert daar door transfers en zelfopgeleide talenten van alles aan.

2. Wedstrijden.

Een belangrijk onderdeel van het spel is het spelen van wedstrijden. Voor iedere wedstrijd maakt de manager een opstelling, die hij naar de GM (de spelleider) stuurt. Opstellingen kunnen per wedstrijd verschillen. Iedere opstelling bestaat uit 11 spelers, waaronder minimaal 1 GK, 2 spelers in de DF, 2 MF en 2 FW en maximaal 1 GK en 1 SW.

De uitslag van een wedstrijd wordt bepaald door de opstellingen van de beide teams tegenover elkaar te leggen. Per team wordt de sterkte van alle linies (GK, SW, DF, MF en FW) bepaald door de levels van de spelers in dezelfde linie bij elkaar op te tellen. Bijvoorbeeld:

team A: GK 6, SW 7, DF 7, 8, 6, 8 MF 8, 8, 6 FW 6, 4
 team B: GK 6, SW 4, DF 8, 8 MF 7, 7 FW 10, 9, 8, 7, 6
 Het totaal wordt dan:

team A: GK 6, SW 7, DF 29, MF 22, FW 10
 team B: GK 6, SW 4, DF 16, MF 14, FW 40

Nu wordt de DF van team A tegenover de FW van team B gezet, het MF van A tegen het MF van B en de FW van A tegen de DF van B. Op basis van de verschillen wordt bepaald hoeveel kansen men krijgt. Alles wat een FW meer heeft dan een DF zijn kansen, alles wat een MF meer heeft dan een ander MF wordt door 2 gedeeld en bij de kansen opgeteld, alles wat een DF meer heeft dan een FW wordt door 4 gedeeld. In ons geval zijn dat voor team A: 0 kansen uit de DF, $(22-14)/2 = 4$ kansen uit de MF en 0 kansen uit de FW. Totaal 4 kansen. Per kans wordt een willekeurig getal getrokken tussen de 1 en de 15. Is dit getal hoger dan het level van de SW dan krijgt men een schot op doel. Voor ieder schot op doel wordt wederom een getal getrokken, ditmaal tussen de 1 en de 14. Is dit getal hoger dan het level van de keeper, dan is er een doelpunt gescoord.

De SW heeft naast het stoppen van kansen nog een andere functie, namelijk die van verdediger. Het level van de SW wordt bij de verdediging opgeteld om te bepalen hoeveel kansen de vijandelijke FW veroorzaakt. Het level van de SW wordt niet opgeteld bij de DF om het aantal kansen vanuit de eigen DF te bepalen.

In ons voorbeeld krijgt team B $40-29-7 = 4$ kansen uit de FW, 0 uit de MF en $(16-10)/4 = 2$ kansen uit de DF. Totaal 6 kansen.

3. Buitenspelval.

Om het spel interessanter te maken heeft men de buitenspelval bedacht. Een team dat geen SW opstelt kan de buitenspelval hanteren. Als men dat doet dan worden de kansen, die door de vijandelijke FW worden veroorzaakt door 2 gedeeld. Daar staat tegenover, dat de kansen, die door de vijandelijke MF veroorzaakt worden nu niet meer door twee gedeeld worden! Als je de buitenspelval hanteert, dan schrijf je in je opstelling het woordje 'Offside' op de plaats van de SW.

4. Bonuspunten.

Het is mogelijk om in wedstrijden bepaalde linies iets sterker te maken.

a. Thuisvoordeel.

Thuis speel je altijd sterker dan uit. Een thuisspelende ploeg mag altijd 7 bonuspunten over zijn DF, MF en/of FW verdelen.

b. Hardheid.

Je kan altijd extra punten aan je team toevoegen door je team hard en smerig te laten voetballen. Per wedstrijd mag je tussen de 0 en de 10 punten hardheid inzetten, die je vrijelijk over de linies mag verdelen. Om een GK of SW met een te verhogen heb je twee hardheidspunten nodig.

Echter, met hard spel loop je wel kans met penalti's en kaarten (schorsingen), in de kleuren rood en geel, verblijd te worden. Per speler heeft men het aantal hardheidspunten maal 4% kans op een gele kaart en het aantal hardheidspunten maal 1% kans op een rode kaart. Overigens loopt de GK geen kans op een kaart als er geen hardheidspunten zijn gebruikt om zijn linie te verhogen. Verder heeft men per hardheidspunt een kans van 10% kans op een penalty tegen. Per penalty heeft men het level van de keeper maal 5% kans om een penalty te stoppen.

Bijvoorbeeld:

Bij 7 hardheid heeft men 7 maal 4 is 28% kans op een gele kaart en 7% kans op een rode kaart per speler. Verder wordt er 7 maal een getal tussen de 1 en de 10 getrokken om te kijken of er een penalty valt. Krijg je een penalty tegen en je hebt bijvoorbeeld een keeper 7, dan heb je nog altijd $7 \times 5\% = 35\%$ kans om die penalty te stoppen.

Als je hard speelt heeft de tegenstander kans op blessures. De tegenstander heeft per speler het aantal hardheidspunten maal 0,5% kans op een blessure.

Een gele kaart levert 4 disciplinary points op, een rode 10. Bij het behalen van meer dan 10 dp's krijgt een speler 1 wedstrijd schorsing. Bij 20 dp's 2 wedstrijden en zo voort. Een blessure betekent 1 wedstrijd afwezigheid. Schorsingen en blessures (eventueel gelijktijdig) moeten de eerstvolgende beurt uitgezet worden. 1 wedstrijd betekent de eerste wedstrijd van de volgende beurt missen, 2 de eerste twee wedstrijden, enz. Hierbij dient aangegeven te worden dat de bekerwedstrijden na de competitiewedstrijden worden gespeeld.

c. Good performance points (gpp's).

Per seizoen krijgt iedere manager 30 punten tot zijn beschikking, die hij naar eigen inzicht in kan zetten in bepaalde wedstrijden waarin hij zijn team beter wil laten spelen dan normaal. Net als bij de hardheid worden de

gpp's toegekend aan linies. Ook hier kost het twee gpp's om de GK of SW met 1 te verhogen voor een wedstrijd. Gpp's kunnen maar 1 keer ingezet worden. Op is op. Niet uitgegeven gpp's vervallen aan het eind van het seizoen. Er is geen beperking op het aantal in te zetten gpp's per wedstrijd.

5. Teambalans.

Hoe je opstelling er ook uit ziet, nooit mag een enkele linie meer dan 3 keer zo sterk zijn als een willekeurige andere linie, anders is je team uit balans en past de GM je team aan. De GK en SW worden bij elkaar opgeteld en vermenigvuldigd met twee, en tellen dan als een linie. Deze regel telt voor en na het toekennen van bonuspunten.

6. Uit positie spelen.

Het is mogelijk om een speler in een voor hem vreemde positie te laten spelen; zijn level wordt dan in die wedstrijd met 1 verminderd. Heeft een speler in 1 seizoen 6 wedstrijden in dezelfde voor hem vreemde linie gespeeld, dan is hij in die linie ingespeeld. Voortaan mag hij zonder aftrek ook in die nieuwe linie spelen.

Hierop zijn een aantal uitzonderingen. Een GK mag op geen enkele andere positie spelen. Alleen een GK mag op de plaats van een GK spelen. Een DF mag als SW spelen, maar dan wordt zijn level door drie gedeeld (afronden). Een SW kan zonder levelverlies als DF spelen.

7. Levelveranderingen.

a. leeftijd

Iedere speler heeft een leeftijd. De jongste spelers zijn apprentices en hebben leeftijd 0, de oudsten hebben de leeftijd 5 (ook wel V). Iedere keer wanneer een seizoen afgelopen is, wordt een speler een jaartje ouder en neemt het level van de spelers als volgt af.

	Appren	I	II	III	IV	V
DF/MF/FW	0	2	4	5	5	-
GK/SW	0	1	3	4	5	-

Bijvoorbeeld, een GK I-7 wordt na aging GK II-6.

Spelers van leeftijd V en spelers met een level van 0 of lager gaan na aging met pensioen.

b. coaching.

Iedere sessie heeft de manager de mogelijkheid om sommige van zijn spelers te coachen. Deze mogelijkheid wordt door coachingspunten (VP's) geboden. Elk team ontvangt twee VP's per sessie, verder levert een overwinning 1 VP op en een gelijkspel een halve. Een VP kan worden gebruikt om het level van een DF, MF of FW met een te laten stijgen. Om het level van een GK of SW met een te verhogen, heeft men echter twee VP's nodig. Alle VP's moeten per sessie worden opgemaakt, maar een halve VP moet men bewaren tot de volgende sessie. Een speler kan per seizoen maar 3 levels stijgen door coaching en maar 1 level per beurt!!! Verder kan een speler nooit boven de 10 uit stijgen. De restrictie van 3 level stijging per seizoen geldt niet voor apprentices, die kunnen onbeperkt stijgen.

c. apprentices.

Een apprentice is een speler van leeftijd 0. Zo'n speler kan ten alle tijde door de manager ontdekt worden. Als een apprentice 4 wedstrijden met level 0 heeft gespeeld, stijgt hij automatisch naar 2 (ook SW en GK). Daarna kan een apprentice via VP's doorgecoacht worden naar een hoger level. Apprentices zijn niet onderworpen aan de beperking van drie levels stijging per seizoen. Het opleiden van apprentices is de ruggegraat van het beleid van iedere goede manager. Een coach mag in 1 seizoen maximaal 7 apprentices ontdekken.

8. Financien.

a. recette.

Iedere beurt verdien je 100 Kfl (Kilo FLorijn). Verder krijg je voor een overwinning 40 Kfl en voor een gelijkspel 20 Kfl. Dat geld kan gebruikt worden bij transfers en scouting.

b. transfers.

Er zijn drie soorten transfers.

Ten eerste is er de **GM-transfermarkt**. Hierop worden door de GM een aantal spelers te koop aangeboden, waarop de spelers boden op uit kunnen brengen op hun orderformulier. Je kan niet meer bieden dan dat je geld hebt. Verder ben je verplicht om te bieden in de volgorde dat de spelers worden aangeboden. Verder is het ook verplicht de spelers van een naam te voorzien tijdens het bieden. In sessie 4 is het laatste GM-aanbod.

Ten tweede is er de **Openbare Onderlinge Markt**. Hier kunnen de managers spelers te koop aanbieden, maximaal twee per sessie per manager. Andere managers kunnen een bod uitbrengen op deze spelers. De hoogste bieder krijgt de speler. Bij verkoop naar een hogere divisie daalt het level van de speler met een, bij verkoop naar een lagere divisie stijgt het level van de speler met een. Dit geldt niet voor apprentices, die veranderen niet van level. De verkochte speler behoudt zijn naam. Het geld dat de speler opbrengt, gaat naar de verkopende manager. De spelers moeten minimaal de buitenlandse waarde opleveren. Indien er onvoldoende op de speler wordt geboden wordt hij automatisch aan het buitenland verkocht. In sessie 4 is de laatste mogelijkheid om spelers op de O.O.M. aan te bieden.

- buitenland.

Spelers die overbodig geworden zijn kunnen tegen een standaard prijs "aan de bank" verkocht worden. In het jargon heet dat "naar het buitenland verkocht". De standaardprijzen zijn per level:

A	I	II	III	IV	V
100	80	60	40	20	10

Een GK en SW leveren tweemaal zoveel op. Als een speler in twee linies ingespeeld is dan levert hij 1,25 maal de "buitenland waarde" op. Bij drie linies zelfs 1,5. Een MF/FW III-6 levert in het buitenland dus $1,25 \times (6 \times 40) = 300$ Kfl op. Een DF/MF/FW II-8 zelfs $1,5 \times (8 \times 60) = 720$ Kfl, en een GK II-8: $(2 \times 8) \times 60 = 960$ Kfl. In dezelfde sessie kan dit geld gebruikt worden. In beurt 5 kan voor de laatste keer een speler naar het buitenland verkocht worden.

9. Spionage

Aangezien men een wedstrijd altijd beter speelt als men de opstelling van de tegenstander weet, is het interessant om eens een kijkje te nemen bij een andere wedstrijd. Dit kost 100 Kfl en levert een rapport als volgt:

		thuis	hard	gpp	totaal
GK/SW	14 (2)				14
DF	10 (2)	2	3		15
MF	30 (3)		1		31
FW	30 (4)	5			35

Tussen haakjes staat het aantal spelers, dat in die linie staat.

10. Degradatie/Promotie

Aan het einde van het seizoen degraderen nummer acht en negen van divisie 1 naar divisie 2; nummer tien degradeert naar divisie 3! Hun plaatsen worden ingenomen door de nummers een en twee van divisie 2 en de kampioen van divisie 3. Uit divisie 2 degraderen de onderste twee naar divisie 3. Hun plaatsen worden ingenomen door de nummers twee en drie van divisie 3. Degraderende teams krijgen voor de aging 5 extra VP's te verdelen om het team een nieuwe kans te geven. Voor die 5 VP's gelden de normale regels m.u.v. de limiet van 1 VP per speler per sessie.

11. Topscorer

Aan het eind van het seizoen heeft elke divisie een topscorer. Deze speler wordt dan wel gewoon een jaar ouder, maar hij verliest geen levels!

12. Brutusbokaal

Naast de competitie is er ook een bekertoernooi om de Brutusbokaal. De eerste ronde zal plaatsvinden in sessie 4. Dan gooien we alle clubs bij mekaar en doen we een loting, zonder onderscheid naar divisie. In die sessie speel je dus een derde wedstrijd. Win je, dan ontvang je een VP en 40 Kfl, en dan doe je de volgende sessie weer mee. Verlies je, dan lig je er uit. Bij een gelijkspel vindt er een replay plaats, maar dan wisselt thuis en uit om. Valt er dan nog geen beslissing, dan worden er penalty's genomen.

Het nieuwe seizoen.

De nieuwe teams bestaan uit 11 spelers waaronder precies 3 apprentices:

- 25 age I punten
- 24 age II punten
- 21 age III punten

DF, MF, FW: spelers van age II lager of gelijk aan 8,
van age III hoogstens 7.

GK, SW: age II hoogstens 9, age III hoogstens 7.

VOORBEELD ORDERFORMULIER :

Divisie : 3
 Beurt : 1
 Team : FC Oudestad
 Manager : Henk de Jong
 Telefoonnr. : 010 - 2470319
 VP-verdeling : 1 VP voor Dagobere → fw I 10
 2 VP's voor Kamen → GK II 10

Scouting : De Rebellenclub - vv Harmonie
 Penalty's door: Goofy

Match 1: thuis/uit tegen de Scriphelden			Match 2: thuis/uit tegen FC Twinstoel		
GK	Kamen	10	GK	Kamen	10
SW	Kwik	0	SW	— offs:de —	
df	Hiawatha	6	df	Hiawatha	6
	Gips Gans	6		Gips Gans	6
	Donald	7-1		Willie Wreil	0
	Wolfe	7		Donald	7
mf	Goofy	10	mf	Wolfe	7-1
	Guns Gelute	7		Goofy	10
	Kwale	0		Guns Gelute	7
fw	Dagobere	10		Kwale	0
	Kwale	0	fw	Dagobere	10
				Kwale	0

	GK	SW	df	mf	fw
subtotaal	10	0	25	17	10
thuisv.	X	X			
gpp's		2	4		
hardheid		4	1	5	
totaal	10	3	30	22	10

	GK	SW	df	mf	fw
subtotaal	10	offs.	12	30	10
thuisv.	X	X	3	3	1
gpp's					
hardheid					
totaal	10	offs.	15	33	11

VP-verdeling : achter de pijl staat het nieuwe level.

Match 1 : Donald speelt uit positie en krijgt daarom 1 aftrek.

Divisie : 3

Deurt : 1

Team : FC Dordrecht

Verkopen naar het buitenland: Hicawasha af I 6 → 400 kfl

	<u>nr.</u>	<u>bod</u>	<u>naam</u>
O.O.M. & G.M.-markt:	1	400	Blidas ; Kieu Koning ; Midecy
	2	830	idem
	5	790	"
	8	500	"
	9	647	"
	11	1000	"
	* 12	790	"
	13	500	"

* : als ik nr. 5 al heb gekocht, vervalt
bod 12

Aanbod voor de O.O.M.: Gys Gans af II 6

Van de Jong

O.O.M. & GM-markt : Je mag bij elk bod een naam vermelden. Maar als je geen zin hebt om een stuk of tien namen te vermelden, dan kun je ook met een paar namen volstaan, zoals in dit voorbeeld.

Divisie :

Heurt :

Team :

Verkopen naar het buitenland:

O.C.M. & G.M.-markt:	<u>nr.</u>	<u>bod</u>	<u>naam</u>
----------------------	------------	------------	-------------

Aanbod voor de O.O.M.:

PROBLEEMPJES

Royal CCC: + 0,5 VP, verwerkt in nieuwe stand.
 Nice Names: Peter Dippema in je aging-rapport vergeten.
 52 Girls: Luric is +2.
 Burdies CT: NMR. VP naar Stofdoek.
 KV Winterslag: Al je spelers van leeftijd III en IV zijn 1 level lager. VP naar Aschbeeck.
 ATGC: NMR. VP naar Carpenter.
 Airraiders: VP's naar Starfighter.
 Het Bosch: NMR. VP's naar Van Es.
 Gebitssanering: NMR. VP's Afdruklepel, Peter, Carpulespuit.
 Homerus: Agamemnon is +1, Menelaos is -1, Penelope is -1.

LEES DE NIEUWE REGELS!**Divisie 1**

Vijf nieuwe teams in deze divisie, allemaal afkomstig uit divisie 2. Om het grote verschil voor NOAR VEUR'N, SV HOMERUS en KV WINTERSLAG te compenseren, krijgen ze respectievelijk nog 1, 3 en 5 VP's. Deze VP's moeten ze nog voor de aging verdelen.

Nog iets over de krachtsverhoudingen in deze divisie: Het sterkste team is 95 punten gemeten over de 11 beste spelers, het zwakste team 66 punten en het gemiddelde team telt 82 punten, gemeten over de 11 beste spelers.

- A: KV WINTERSLAG: Rene de Winter
 Heelalstraat 59, 3328 GE, Dordrecht.
 GK Darth Vader, SW Guzman, DF Schoppenaas, DF Aschbeeck, DF Polgar, MF Zaharoff, MF Sihaya, MF St. Jolris, FW Muldertje, FW Hemmingway, FW Slagter, MF/FW Bontempini.
- B: RACING CLUB DES AUTOMOBILES: Ronald Mulder
 Prof. van der Leeuwplantsoen 20, 9301 HS, Roden.
 GK Berend Bentley, SW Viper, DF/MF Sanches Scorpio, DF/MF/FW Aston Martin, DF/FW Donald Dodge, MF/FW Kurt Porsj, MF/FW Ma Serati, FW Brederode, MF Peu Geot, FW Emiel Ferrari, FW San Ren Sei, MF Stefan Drakulich, DF George Grenville, FW Robert Peel.
- C: VV DE VERFDOOS: Henry Jansen
 Mr. Fluitmanstraat 4, 1602 TB, Enkhuizen.
 GK Kwastje, SW Emerald, DF Lapje, DF Pruisisch Blauw, MF Kobalt, MF/FW Phtalo, MF/FW Rood, FW Veridiaan, FW Violet, FW Geel, FW Oranje, DF Portret, MF/FW Stilleven, DF/MF/FW Hoogglans.
- D: FC HOMERUS ILIAS & ODYSSEE COMBINATIE: Albertus Koster
 Elderom 313-14, 5831 TS, Boxmeer.
 GK Agamemnon, SW Klytaemnestra, DF/MF Ajax, DF/MF Hector, DF/FW Menelaos, MF/FW Penelope, DF/MF/FW Palamedes, DF/MF/FW Odysseus, DF/MF/FW Paris, DF/FW Eenoog,

FW Iphegeneia.

- E: FLYING BUFFALOS: Paul Stouthard
Conradstraat 285, 1018 NE, Amsterdam.
GK Prins Abdul Salaam, SW Baal, DF/MF/FW Sarkoy, DF/FW Prince, MF/FW Wodan, MF/FW Fluffy, MF/FW Nashua, DF Alioth, DF/MF Sabre, FW Nimrod, MF Ilic, MF Booger, MF Cybern.
- F: THE NICE NAMES: Richard Voorintholt
Torenstraat 13 A, 3764 CK, Soest.
GK Sweeflinck, SW Heinz Edelsbrunner, DF/MF Alfredo Vasquez, DF/MF/FW Jose Rubiobea, MF/FW Victor Gaganazwili, DF Giovanni Mariotti, MF/FW Miquel D'Cardelinio, MF Rick Francesco, FW Jake Donson, DF Arthur McSmillian, MF Rick Carlick, FW Norton Jespersen, MF Thor Elrond, DF Baflo Bill, DF Peter Dippema.
- G: ROYAL CHARMING CHESTNUTS CLUB: Kor Eeftingh
Goeman Borgesiuslaan 385, 9722 VJ, Groningen.
GK Honorific Abundancy, SW Karwij, DF Humble Pleasure, DF Yggdrasill, MF/FW Lewonrith, MF/FW Brouwer Holleman, FW Wimbledon Revisited, DF Carnal Justice, FW Proud Innocence, DF/MF Tender Youth, FW Bombardier, MF Blonde Dolly, FW Cloyo Clootyokre.
- H: PIM'S TOUPETJE: Gerard Voorintholt
F.D.Rooseveltstraat 39, 9728 RV, Groningen.
GK Oeni Koepikoeni, SW Fred Frith, DF Vader Jacobs, DF/FW Brede Bilnaad, MF/FW McMuir, MF/FW Jean-Philippe Neukgraag, MF/FW Gerardinho, DF/MF Lulletje Rozewater, DF/MF Nonkel Sjef, DF/MF Dikke Buik, DF/MF/FW Silk Stockings.
- I: GO AHEAD: Theo Jansma
Piet Joubertstraat 32, 7315 AW, Apeldoorn.
GK Atari, SW/MF Jigo, DF/MF/FW Joseki, DF Nadare, MF/FW Shimari, MF/FW Tsuke, DF Furi kawari, DF Honinbo, FW Dobrovdski, MF Tesuji, DF/FW Aji-Keshi.
- J: NOAR VEUR'N: Hillebrand Koning
Frederik van Eedenstraat 87, 2273 SK, Voorburg.
GK Griptum, SW Sjöwall, SW Lange Halen, DF Bulle van Berkel, DF De Boerelul, DF Bennie van Suucker, DF Yuggie'n, BF/MF Bintwie A. Bo'uma, MF Stoemp'n Simon, MF Wooooaaaaaaaaa!, MF Blotisivic, MF/FW Mevr. Hop-Sakee, FW Yunay Tedje.

Divisie 2

Twee oude tweede divisie teams hier, de rest is aangevuld teams uit divisie 3a en 3b. Omdat JETZT ZAUBERN SIE vijfdes in zijn competitie is geworden, BURDIES CT zesdes in de parallel lopende divisie, sluipt Jan via de achterdeur divisie 2 binnen. Knap werk!

De beste 11 spelers van het sterkste team tellen hier 86 punten, het zwakste team 69, en gemiddeld zijn er 77 punten per team.

- A: STARS UNITED: Peter Ipema
Delf 111, 9642 JK, Veendam
GK Breuk, SW Koetje, DF Rambo, DF De Iep, DF Slager, MF Vaantje, MF Marathonna, FW El Butre, FW Di Basta, FW De Gijp, MF/FW Schaver, DF/FW R. Achterinthol, MF Gulliman.
- B: ALL TIME GREATEST COMPOSERS: Theo Boomsma
Standermune 7, Dokkum
GK Messiaen, SW Mozart, DF Monteverdi, DF Albinoni, MF/FW Bach, FW Haydn, MF/FW Beethoven, FW Von Weber, MF Jeremiah Clarke, MF Marc A. Charpenter, GK Jehan Alain, DF Thomas Morely.
- C: BARANKA ARUBA: Peter Vogelzang
Bachstraat 48, 6521 EK, Nijmegen
GK Hooiberg, GK Plat, SW Ajo, DF Warawara, DF Urataka, DF Janchi, DF/MF Baranca Cora, MF Biento, MF Gran Tonel, MF/FW Jucuri, MF/FW Jamanota, FW Arikok, FW Colorado, FW Testa rossa, FW Mystery.
- D: FC IK: Erno Eekelschot
Walcheren 107, 3524 ZS, Utrecht
GK Ronnetje, DF Erno 3, DF Erno 4, MF Erno 5, MF Erno 6, MF Erno 7, FW Erno 9, FW Erno 10, FW Erno 11, Erno 0.0, DF Erno 13, MF Erno 1+1.
- E: ROYAL ARABIAN FOOTBAL LEAGUE: Paul Shah
Uilenstede 122, 1183 AN, Amstelveen
SW Haroon, DF/MF Siegfried, DF Suhail, MF Bjorn, MF Arne, DF/MF Ismail, FW Pablo, MF/FW Wajid, DF/FW Ricardo, DF/MF Sigmund, FW Afraab, SW Willy, DF Batoon, MF Zyrxan, GK Aladin, DF/MF/FW Reserve 2.
- F: FC KAIL: Gerard de Groot
Violenstraat 40, 1602 XW, Enkhuizen
GK Nautilus, SW KC Larger, DF Count, DF Sweep, MF Tongs, DF/MF Mosquito, FW/MF Gerald Large, MF/FW Tact Shrub, FW Pat End, FW Catchchappel, MF Vesta, FW Gary Young, MF Marcel Wide.
- G: AIRRAIDERS: Gerke van de Vegt
Lindelaan 15, 9342 PK, Een.
DF/MF Nimrod, MF Tomcat, MF Galaxy, DF/MF Phantom, DF/FW Intruder, FW Tiger Moth, SW Viper, FW Crusader, MF Canning, SW Citatian, MF Orion, GK Starfighter, DF/MF Hercules.
- H: HET BOSCH: Martin Viet
Zwartewaalstraat 61, 3081 HW, Rotterdam.
GK Van Es, SW Beukema, DF/MF Vogelkers, DF Den Den, DF Berkel, MF Houter, MF Struik, FW Schors, FW Stam, MF/FW van de Tak, FW Eikel, DF/MF Groen, DF Spar.
- I: JETZT ZAUBERN SIE: Jan de Groot
Lijsterbesstraat 7, 1602 SC, Enkhuizen.
GK Ko, SW Libero, DF Gewaltschuss, FW Riesentalent, FW Khalifman, MF/FW Bananenflanke,

MF Fritz von Thurn und Taxis, DF Einsatzfreudig, MF Spielmacher, MF Schade. Lothar, DF/MF Dribbelkunstler, MF/FW Ersatzspieler, FW Sturmer, FW Niemand.

- J: V.V. GEBITSSANERING: John Leung
Wilhelminasingel 75, 6221 BG, Maastricht
SW Hoekstuk, DF Prothese, DF Afdruklepel, MF/FW Wortelkanaal, MF/FW Zenuw, FW Carpule
spuit, DF 1829, MF Skat, FW Xouthos, MF Choragus, MF/FW Ivo Niehe, MF Peter, GK Palmolive.

Divisie 3

Vier nieuwe managers hier; Welkom. De meest opvallende naam is uiteraard die van oud-Brutus redacteur Gerrit-Jan. Wij hebben er lang over getwijfeld of hij wel mee mag spelen, aangezien hij vorig jaar nog GM was. Als oude managers in deze divisie daar bezwaar tegen hebben, wordt Gerrit-Jan dit jaar alsnog geweigerd.

Frits Meijer heeft besloten met een nieuw team genaamd VV EENVOUD te beginnen.

Voorlopig zijn er nog twee open plaatsen. Zolang zich daar geen manager voor meldt, worden ze volgens een standaard-tactiek door de GM's geleid. Dit geldt zowel voor gpp's, opstellingen als aan- en verkopen, die voor de competitie al per team zijn bepaald.

Op dit moment heeft het sterkste team een elftal van 79 punten. Het zwakste elftal 70. Gemiddeld tellen de beste 11 spelers 72 punten.

- A: SOUND CARRIERS: Mark Brink
Lijsterbesstraat 25, 9301 MK, Roden.
GK Audio Solnic, SW Maxell-JVC, DF Pioneer, DF Bose, DF Jack Luxman, MF Ai Onkyo, MF Ya Maha, MF Philips, FW Harman Kardon, FW John Denon, FW Tobias Brink.
- B: ALPHABETH: GM TEAM
GK Kuuu, SW Oooh, DF Zet, DF Deee, DF Aaah, MF Seee, MF Ef, FW Geee, FW Haaa, FW Jeee, MF Ei.
- C: DYNAMO NIZHNE KOLYMSK: Willem Moene
Geldershoofd 724, 1103 BG, Amsterdam
GK Velimirovic, SW Wyzikowski, SW Ostrovski, DF Petrosjan, MF Ishi-No- Shita, DF Pryl bylski, FW Gr''cjarov, FW Ivanchuk, DF/FW Reaper, MF/FW Tengen, MF/FW Coriol, MF/FW Glijamierz, MF/FW Dzindzihavili, DF/MF/FW Poloegajevski.
- D: EARLS UNITED: Adri Foekens
J.W. Frisostraat 44, 9717 EP, Groningen.
GK Percy, SW Neville, DF Courtenay, DF Fitzalan, DF Talbot, MF Bouchier, MF de Vere, MF Stafford, MF Beaufort, FW Mowbray, FW Greystoke.
- E: BAT BOYS: GM TEAM
GK Batman, SW Platsnavelhoogvlieger, DF Tandarts, DF Tric Trac, DF Ook in de winkel, MF Geestelijk, MF Lichamelijk, MF Drie Sinterklazen, MF Honderd Vogels, FW Jeeetje, FW De boot ook nog.

- F:** DE SLOPERS: Gerrit-Jan Hondelink
Terwnstraat 36, 2804 JW, Gouda.
- G:** 52 GILS: Rob van Wijngaarden
Ternatestraat 22, 1095 VL, Amsterdam.
GK Doemesto, SW Fidrol, DF/FW Izobus, DF/MF Luric, DF/FW Pico, DF/MF/FW Lineander
DF/FW Gworlwork, MF/FW Troxus, FW Effie, SW Louise, DF/FW Mavis, DF Madge.
- H:** BURDIES CLEANING TOOLS: Bert Viet
Anjelierstraat 11, 9101 KE, Dokkum.
GK Spons, SW Zeem, DF Leer, DF Trekker, MF Emmer, MF Borstel, MF Stofdoek, MF/FW Was,
FW Ladder, FW Dweil, MF/FW Mop, MF Porcelein, DF Wap, FW Stofzuiger.
- I:** VV EENVOUD: Frits Meijer
Stoelmatter 10, 2401 HC, Alphen aan den Rijn.
GK de Vries, SW Jansen, DF Smit, DF Peters, DF Meijer, MF de Jong, MF de Boer, MF Vos, FW
de Leeuw, FW Kuipers, FW Koning, FW Willems.
- J:** SV PAINTERS: Karsten Kammler
Heinrich Hertzstrasse 4, D-W-4280 Borken Gemen, Duitsland.

GM-TRANSFERMARKT

- | | | | | | | |
|--------------|-------------|-------------|--------------|--------------|-------------|---------------|
| 1. DF IV-8. | 2. MF II-7. | 3. FW V-8. | 4. GK I-6. | 5. SW II-7. | 6. DF I-6. | 7. MF V-8. |
| 8. FW III-7. | 9. DF II-7. | 10. SW V-8. | 11. GK IV-8. | 12. FW IV-8. | 13. MF I-6. | 14. DF III-7. |

ADVERTENTIES

RC Automobiles

Te koop: III-6 spelers, meerdere linies.

Evt. ruil II-8 + III-6 tegen I-10 speler! Tel: 05908-15362

WEDSTRIJDSHEMA:

Beurt I :	Wedstrijd 1 : A-B , C-D , E-F , G-H , I-J.
	Wedstrijd 2 : B-C , D-E , F-G , H-I , J-A.
Beurt II :	Wedstrijd 3 : B-E , D-G , F-I , H-A , J-C.
	Wedstrijd 4 : G-B , I-D , A-F , C-H , E-J.
Beurt III :	Wedstrijd 5 : D-A , B-F , C-E , H-J , G-I.
	Wedstrijd 6 : E-H , A-G , I-C , F-D , J-B.
Beurt IV :	Wedstrijd 7 : F-C , A-I , E-G , B-H , J-D.
	Wedstrijd 8 : G-J , D-B , H-F , C-A , I-E.
	<i>Eerste ronde Brutobokaal (32)</i>
Beurt V :	Wedstrijd 9 : I-B , A-E , C-G , D-H , F-J.
	Wedstrijd 10: B-I , E-A , G-C , H-D , J-F.
	<i>Tweede ronde Brutobokaal (16)</i>
Beurt VI :	Wedstrijd 11: B-A , D-C , F-E , H-G , J-I.
	Wedstrijd 12: C-B , E-D , G-F , I-H , A-J.
	<i>Derde ronde Brutobokaal (8)</i>
Beurt VII :	Wedstrijd 13: E-B , G-D , I-F , A-H , C-J.
	Wedstrijd 14: B-G , D-I , F-A , H-C , J-E.
	<i>Vierde ronde Brutobokaal (4)</i>
Beurt VIII :	Wedstrijd 15: A-D , F-B , E-C , J-H , I-G.
	Wedstrijd 16: H-E , G-A , C-I , D-F , B-J.
	<i>Vijfde ronde Brutobokaal; FINALE (2)</i>
Beurt IX :	Wedstrijd 17: C-F , I-A , G-E , H-B , D-J.
	Wedstrijd 18: J-G , B-D , F-H , A-C , E-I.

SCHORSINGEN EN BLESSURES

Pim's Toupetje	McMuir(2), Brede Bilnaad.
Nice Names	Francesco(2).
Flying Buffalos	Sarkoy, Fluffy, Nashua.
Go Ahead	Shimari, Honinbo(2).
KV Winterslag	Guzman, Sihaya.
Royal CCC	Holleman(2).
ATGC	Albinoni.
RCA	Porsj.
Rafle	Arne, Wajid.
Het Bosch	Houter, Vogelkers.
52 Girls	Gworlwork.
Gebitssanering	Zenuw, Prothese, Hoekstuk, Afdruklepel, Skat, Xouthos.
Stars United	Gulliman(4), Pelagatti, Basta(3), Rambo, Marathonna(3).
FC Ik	Erno 9.
FC Kail	KC Larger, Sweep, Mosquito.
Jetzt Zaubern Sie	Riesentalent, Niemand(2).
D Nizhne Kolymsk	Gr"ncjarov, Wyrzykowski.

divisie 1

<i>Team</i>	<i>W</i>	<i>D</i>	<i>L</i>	<i>Pnt</i>	<i>Score</i>	<i>VP</i>	<i>DP</i>	<i>Gpp</i>	<i>Kfl</i>	<i>Manager</i>
KV Winterslag	0	0	0	0	0 (0-0)	2,5	0	30	1380	De Winter
RC Automobiles	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	2598	Mulder
VV de Verdoos	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	733	Jansen
SV Homerus	0	0	0	0	0 (0-0)	2,5	0	30	1528	A Koster
Buffalo's	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	1923	Stouthard
Nice Names	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	489	R. Voorin Holt
Royal CCC	0	0	0	0	0 (0-0)	2,5	0	30	800	Eeftink
Pim's Toupetje	0	0	0	0	0 (0-0)	2,5	0	30	1375	G. Voorin Holt
Go Ahead	0	0	0	0	0 (0-0)	2,5	0	30	1210	Jansma
Noar Veur'n	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	700	Koning

divisie 2

<i>Team</i>	<i>W</i>	<i>D</i>	<i>L</i>	<i>Pnt</i>	<i>Score</i>	<i>VP</i>	<i>DP</i>	<i>Gpp</i>	<i>Kfl</i>	<i>Manager</i>
Stars United	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	910	Ipema
ATGC	0	0	0	0	0 (0-0)	2,5	0	30	1400	Boomsma
Baranka Aruba	0	0	0	0	0 (0-0)	2,5	0	30	1765	Vogelzang
FC Ik	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	1790	Eekelschot
RAFLE	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	912	Shah
FC Kail	0	0	0	0	0 (0-0)	2,5	0	30	904	G. de Groot
Airraiders	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	1090	vd Vegt
Het Bosch	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	1700	M. Viet
Jetzt Zaubern Sie	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	524	J. de Groot
Gebitssanering	0	0	0	0	0 (0-0)	2,5	0	30	2065	Leung

divisie 3

<i>Team</i>	<i>W</i>	<i>D</i>	<i>L</i>	<i>Pnt</i>	<i>Score</i>	<i>VP</i>	<i>DP</i>	<i>Gpp</i>	<i>Kfl</i>	<i>Manager</i>
Sound Carriers	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	600	Brink
Alphabeth	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	600	-----
DN Kolymask	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	740	Moene
Earls United	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	600	Foekens
Bat Boys	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	600	-----
De Slopers	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	600	Hondelink
52 Girls	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	1265	Wijngaarden
Burdies CT	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	520	B. Viet
VV Eenvoud	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	600	Meijer
SV Painters	0	0	0	0	0 (0-0)	2	0	30	600	-----

ENG (Rein vd Meij) : U NWS xxx, U NTH xxx

FRA (Albertus) : A Hol S A Ruh, A Ruh S A Hol, A Bur-Mar,
A Gas-MAO, F MAO-WMS, A WMS-Tun, F ENC-Lon,
F Spa sc S A Bur-Mar, A Pic NMR

GER (Frank de Groot) : F Nor S F SKA xxx, F SKA S F Nor xxx,
F Den S A Kie xxx, A Kie S A Mun xxx,
A Mun S A Kie xxx

ITA (R. Voorin Holt) : A Mar xxx, A Pie S A Mar xxx, F LYO S A Mar xxx,
A Tri xxx, A Ven S A Tri xxx, F ION-Gre

RUS (Gerrit-Jan) : F Gre-AEG, A Bul H (Con) Ank, A Vie-Bud,
A Bud-Vie, A Ukr-Rum, A Sev-Rum, A StP NMR

TUR (Willem Mallon) : A Con xxx, A Smy S A Con xxx, F BLA S A Con xxx

Nieuwe sc-verdeling :

ENG : Edi Lpl -Lon	= 2 :
FRA : Bre Par -Mar Spa Por Bel Hol -Kie	
+Lon +Tun	= 8 : +A Gas -+F Bre
GER : Mun Swe Nor Den Nor Ber +Kie	= 6 : +F Ber
ITA : Home -Tun Tri Gre +Mar	= 6 :
RUS : Home Rum Bud Ser Vie Bul +Ank	=10 : +A War +A Mos
	1 short
TUR : Con Smy -Ank	= 2 : -F BLA

Press :

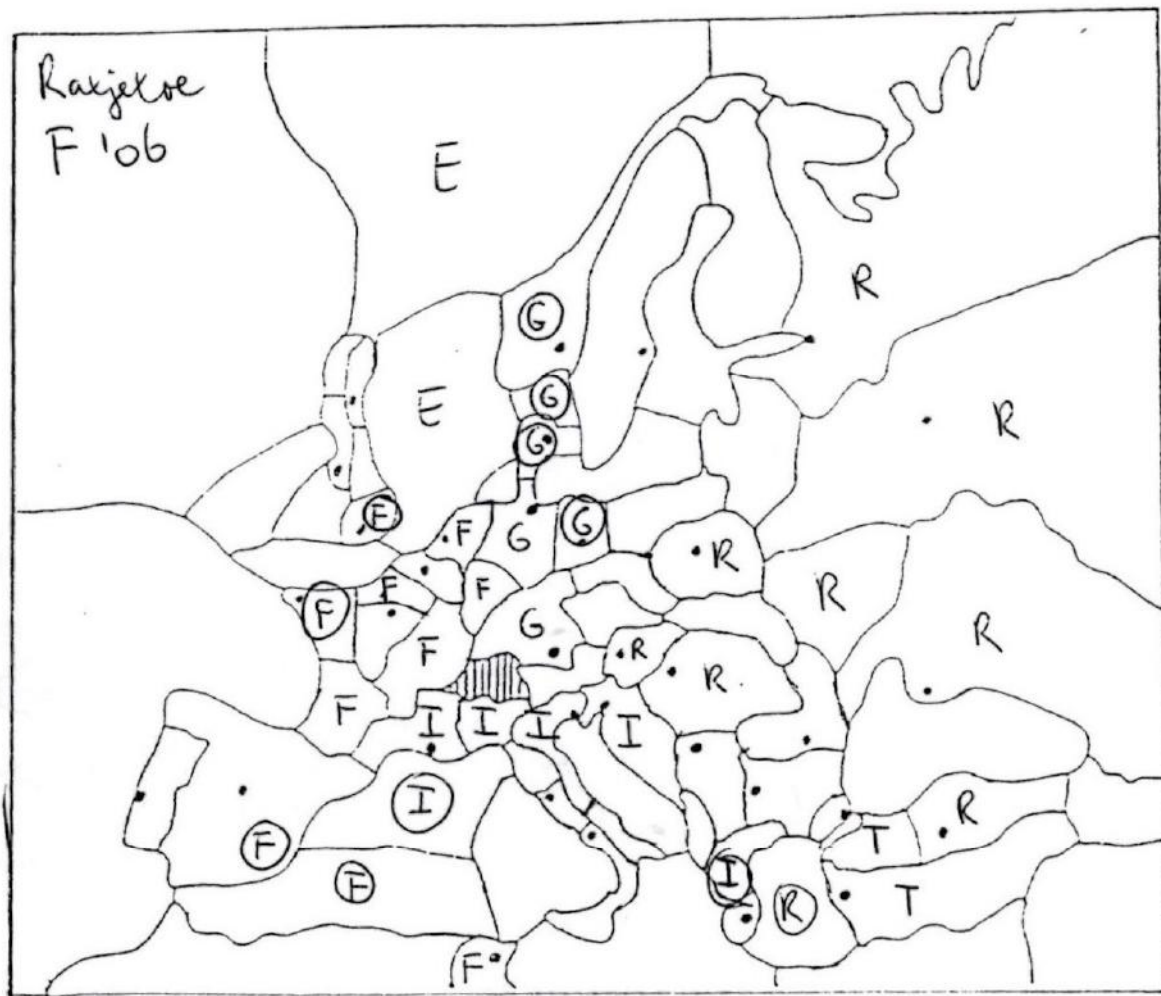
ITA-World: Nieuw adres: Torenstraat 13^a 3764 CK Soest.

ITA-RUS : Griekenland voor een korte vakantie neem ik aan.

RUS-GER : Condooms.....Daar heb ik wel eens over gelezen.

GER : Als je eens wist wat ik in bed deed.....!

GM -GER : Uhm....lezen?



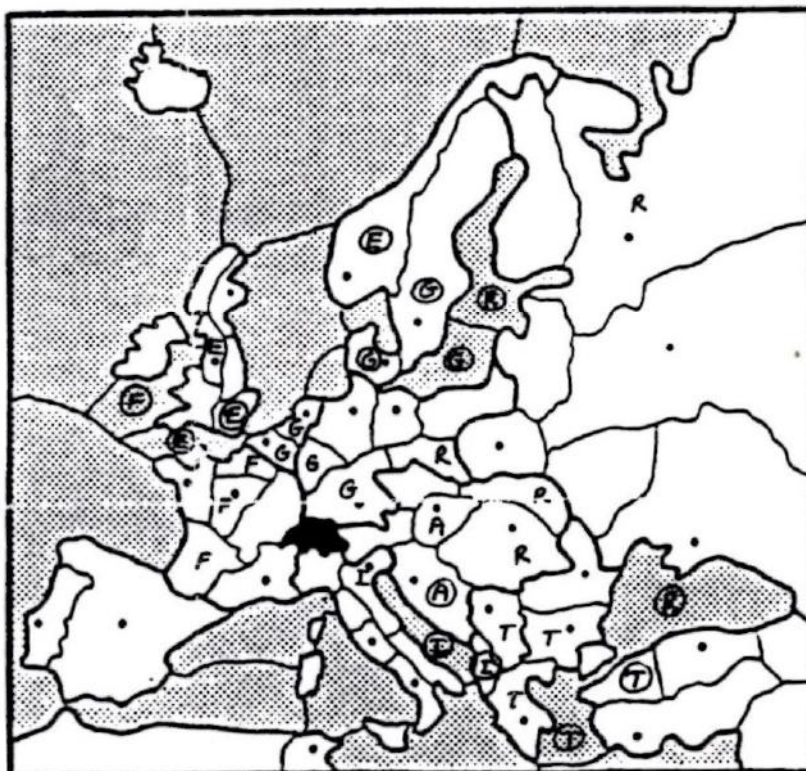
AUS René de Groot
 ENG John van Veen
 FRA Anton Konings
 GER Albertus Koster
 ITA Leonhard Koene
 RUS Nico Viet
 TUR Wilko Frieke

A Wen-Bud; F Tri xxx.
 F Noo-Zwe; A Lpl xxx; F NRD-KAN; F Lon S F NRD-KAN.
 A Gas-Bour; A Bre-Par; F IER-Lpl; F KAN-Lon(NRO,disb);
 A Pic S A Gas-Bour.
 E Zwe S (E) F Noo xxx(NSO); F Dm S F Zwe xxx; F Ber-
 OOO; A Hol S A Bel xxx; A Bel S A Mun-Bour; A Mun-Bour;
 A Kie-Ruh.
 A Ven-Tri; F ION-Alb; F Apu-ADR.
 E BOT S (E) A Noo-Zwe(NSU); A Stp-Moo; A Gal-Sil;
 A Bud S (I) A Ven-Tri; A Ro-Cal; F ZwZ xxx.
 F Ank-Con; A Con-Bul; F Smy-EGE; A Ser-Tri; A Gr S A
 Con-Bul.

Press:

Ita-World: Ik wil ieder-
 een even laten weten
 dat mijn recente NMR
 niet mijn eigen schuld
 is, maar van de PTT,
 waarvoor géén dank.

GM-World: Het onder-
 staande stripje geeft
 ongeveer de situatie
 van afgelopen weekend
 weer...



DEADLINE: DI 1 OKTOBER

BLOOD ROYALE NACHTMERRIE

ANNO DOMINI 1260

Germany neemt met veel moeite Parijs in. De buit valt echter tegen omdat Frankrijk de stad al deels ontruimd had. Koning Jeff die de verdediging persoonlijk leidde, wordt gevangen genomen en naar Berlijn gebracht. Prins Bobby neemt wraak, zijn inval in Duitsland is een succes. Bavaria wordt een Franse enclave. Engeland levert weer geen orders in en trekt zich daardoor terug in de neutraliteit. P Arachadan verdedigt in LaM de Engelse eer en verslaat met zijn kleine lijfwacht een Italiaans invasie leger. Koning Roedsa van Italie die de invasie leidde, wordt vermist. Zijn zoon Barthold, 5 jaar oud, volgt hem op. Oom Variant wordt de volgende 10 jaar regent. Ondanks zijn zeer zwakke gesteldheid veroverde Prins-regent Variant het niet verdedigde Liguria. De Franse Prins Ray vervolgt zijn rooftocht door Italie. Nadat hij echter Venetie belegerd en verwoest had, treft een giftige pijl van een van de -overigens stervende- verdedigers hem in de nek. Venetie blijft daardoor net Italiaans.

Met nog maar twee Nachtmerries te gaan heb ik besloten geen vervanger meer te zoeken voor Engeland. Om te voorkomen dat een van de actieve spelers hier voordeel van heeft, gelden de Engelse gebieden als neutraal en mogen derhalve niet meer worden betreden door buitenlandse eenheden. P Arachadan trekt zich de volgende beurt terug naar Cas. En hoewel nog van belang voor hun schatkisten zal ik de Engelse en Spaanse eenheden niet meer op het bord vermelden. Het Engels-Franse huwelijk blijft gewoon van kracht. Duitsland en Italie raad ik aan hun huwelijkscontract nog eens goed te bestuderen nu Parijs is veroverd, om problemen de volgende beurt te voorkomen.

Huwelijk: geen.

Movement:

Engeland: NMR II! M Ess-Ken-Cal-Cha, ontvangt S van Fra in Cal uit Cha (huwelijk), heeft 2M Cor, 2F Lan, 2F Yor, 6F Ess, C Ess, 4A Ess, P Barbaran Ess, A(13) Ken, P Kailadan Ken, A Cal, S Cal, 2M+F+S+5C Ast, P Alegondor Ast, P Arachadan LaM (gaat de volgende beurt naar Cas), P Karchadsan Ess, A(2) Ast.

Helaas heeft Engeland 1255 een S van Frankrijk ontvangen, terwijl dit een C moest zijn. Feitelijk levert Frankrijk dit keer dus geen S, maar een C.

Germany: M Bav-Boh-Sax, C Lor-Fra-Sax, M Fri-Sax, P Kap+Dorn+ A(19) Lor-Cha (allen exit behalve de prinsen), P Pan Sax-Fri-Lor-Cha (sneuveld), A Lor-Cha (exit), P Tym+Pom Sax xxx, 4F Sax xxx, 2L Sax xxx, 4M Sax xxx
K Kap verloor zo fors door het verschijnen van P Pan (strenght -2!) Beter uitkijken wie je erbij haalt, Lex!

Italy: F Eom-Tus, L Ven-Lom-Tus, P Variant Par-Lig, A(2) Par-Lig, V LaM xx: A(5) Lom-Par-Lig, V Tus-Gol-LaM, K Tus-Gol-LaM (sneuveld), A(5) Tus-Gol-LaM (exit), M Tus xxx, 6C Tus xxx, 4L Tus xxx

Spain: Heeft K Nav die door Frankrijk werd vrijgelaten, V+C MAO xxx, 3V Gra xxx.

France: V Bor-MAO-Gal-MAO, M Gal-MAO, C And-Gra-LaM, A(2) Gra-LaM, S LaM-Ara-Ang-Bor, C Bor xxx, F Aqu-Bor, K Jeff Bur-Cha (wordt gevangen door Germany en afgevoerd naar Berlijn), A(2) Bur-Cha (exit), A Sic-Apu, P Ray+A(3) Apu-Med-Adr-Ven (allen exit), V+C Apu-Med-Adr-Ven (C aan ita), C Cha-Cal (zie Engeland-ipv S), C Cha-Anj-Aqu-Bor, P Gerrit-Jan Cha-Anj-Aqu-Bor, S+F Cha xxx (aan Ger en Ita), P Bobby+A(4) Dau-Bur-Swa-Bav (3A exit, Bavaria wordt veroverd), A(8) Dau-Bur-Cha (exit), 2S+C Dua-Ang-Bor, M Aqu-Bor
Nieuwe hoofdstad wordt Bordeaux.

Geboorten: niet meer van belang, zolang opvolging dit niet noodzakelijk maakt.

Adjustments:

Frankrijk levert een set SCMF in, 80 crowns. Germany levert MFC in, 50 crowns. Italie en Frankrijk persen hun volk uit.

De nieuwe items staan op de kaart. In Par breek een opstand uit.

Build/Breaks:

Engeland: Geen wijzigingen.

France: Bouwt 16 legers in Dau.

Germany: Bouwt 20 legers in Sax.

Italy: Bouwt 7 legers in Tus en een kasteel in Lig. Verder V in Tus.

Spain: Geen wijzigingen.

Survival:

Op het slagveld sneuvelden K Roedsa van Ita, P Pan van Ger en P Ray van Frankrijk. De Franse prins Steven wordt door Italie terecht gesteld. De Spaanse Paella overlijdt aan een verkoudheid. De Duitse Lorra in London overlijdt eveneens. Koning Jeff bereikte weliswaar Berlijn levend, maar daar aangekomen werd het hem toch te veel. Helaas, maar het eind van dit spel maakt hij dus niet meer mee. P Gerrit-Jan wordt in Bordeaux door de bevolking opgehangen wegens lafheid jegens de vijand. En nu Jeff ook dood is, zal niemand ooit te weten komen dat hij in opdracht van Jeff naar Bordeaux ging. 1260 is dus een zeer tragisch jaar voor de familie Bij de Pinken!

Op het bord zijn dus nu actief:

Italie: P regent Variant, nog minderjarig K Barthold.

Germany: K Kap, P Tym, P Dorn, P Pom en volgende beurt P Pepijn.

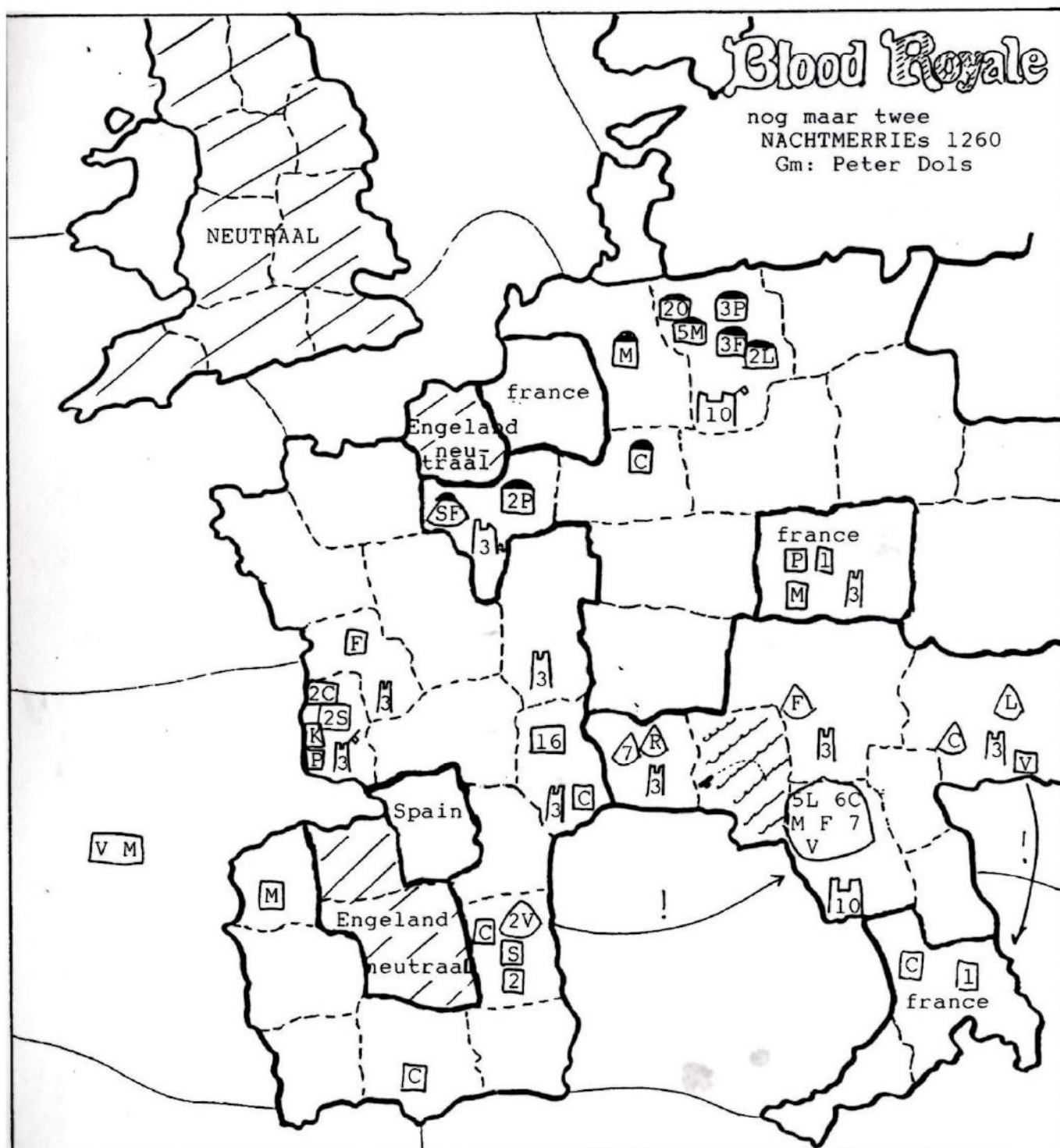
Frankrijk: K Matthew, P Adam en P Bobby.

Press:

Fra-Gm: Spa.

Fra-Ita/Ger: Wat een merkwaardige voorwaarden!

Ita-Fra: Hedenmorgen bij zonsopgang is onder grote publiekelijke belangstelling Prins Steven gevierendeeld.



Schatkist:

Engeland: $327+60-40-4 = 343$ (Home+Cas+Ast) (Niet Meer Rein vd etc..)

France: $1015+80+133-80-20-2-8 = 1118$ crowns (home-CHÅ!+spain-Nav-Ast-Cas+Bav+Sic+Apu) (Gerrit-Jan Hondelink)

Germany: $586+50+55-100-4 = 587$ (Home-Bav+Pie+Cha) (Lex Pater)

Italy: $388+42-10-3-35-8-2-14 = 358$ (Home-Sic-Apu-Pie) (Barthold Lichten belt)

Spain: $152+7-4 = 155$ Crowns

SOPWITH ASHLEY RHODES

Beurt 17, GM: Peter Mulder

	<u>Move 1</u>	<u>Move 2</u>	<u>Move 3</u>	<u>Hex</u>	<u>Hexfac</u>
Finchhunter (9:40)	A	A, landed		A1	
Dols	ammo 1	dam 2			
De Ruyter (0:4)	A	A	A	J13	J12
Kijne NMR	ammo 16	dam 9			
Frozen Tuck (0:13)	A	LS	R	I5	H5
Pater	ammo 14	dam 10			
Woodstock (0:28)	R	RS	A/F-L	G6	H6
Stouthard	ammo 6	dam 1			

Press:

Finch-GM: Ik had mijn ogen misschien wel dicht, toch weet ik zeker dat ik Woodstock nog een afscheidskado had gegeven.

GM-Finch: Inderdaad, een foutje. Zoals je ziet is dat ondertussen hersteld. Paul was er erg blij mee.

Tuck-Vloedstok: Komt het water al tot je lippen?

GM-Tuck: Ik heb eerder de indruk dat Paul net kopje onder is gegaan.

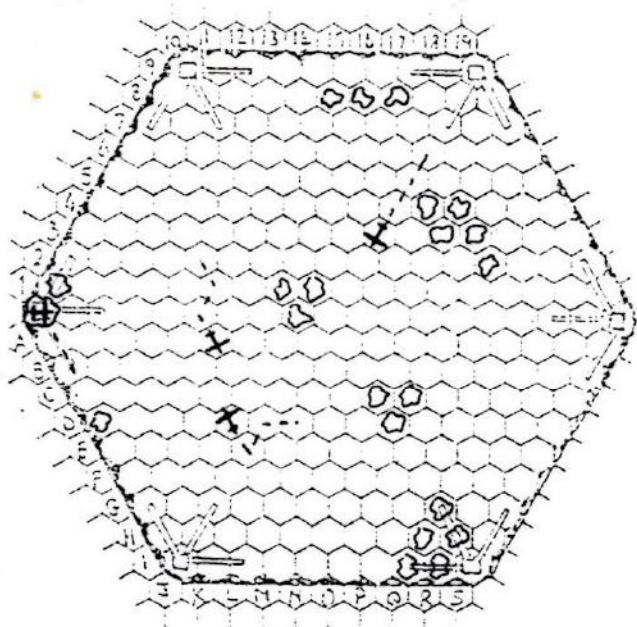
Woodstock-GM: Ik zal je niet tegenspreken als je zegt dat Lex een ouwe lul is, maar die BTO-press was van mij.

GM-Woodstock: Ai, ai. Nou ja, je weet dat ik de laatste tijd het een en ander aan mijn hoofd heb. Laten we daar de schuld maar op schuiven.


Woodstock-Tuck: Banzai!

Woodstock-allen: Met een blik van ware doodsverachting op zijn viere gelaat stuurt onze held zijn al zo zwaar gehavende vliegmachine op het vreselijke monster af. Hij nadert het beest nu snel.... Luidkeels lacht hij als zijn wapens hun dodelijke lading afvuren. Zal hij zegevieren of valt hij in de klauwen van dit ellendige dier?

Leest allen Brutus 64!



FRANKRIJK

pl. in Frankrijk	insluiting v.e. vesting	deel v.e. fiets	motief	afgesloten stand				
			tijdperk					
muziek-gezel-schap	pl. in Frankrijk							
een zekere		voltooid	kelner	bijb. figuur				
bouw-land	riv. in Frankrijk							
		dubbel-zout	plooi	Franse munt	hemel-lichaam			
			tijdelijke ver-daging			gebergte in Frankrijk	vogelbek	slimme streek
deel v.e. fornuis	hoofdst. van Frankrijk	riv. in Frankrijk			aanleg			
vrucht				ont-kenning		worm		
oor-sprong	holte onder de arm		geeste-lijke			ik	scheeps-takel	
			bijb. figuur		onheils godin	takje		rivier (Sp.)
pl. in Drente		oude lengte-maat		fraai		zeehond	woon-schip	
			vervoer-middel in Parijs				zaad-korrel	deel v. Frankrijk
pl. in Frankrijk	reisweg	boom	op die manier		Franse munt		schaak-stuk	
				gesloten		Franse kaas-soort		been
bolbloem	hekel-dicht					getide	pl. in Frankrijk	maan-godin
			gelaats-keur	pl. in Frankrijk			rekenop-gave	
riv. in Frankrijk	deel van Azië	deel v.d. voet			evenzo		Griekse letter	
			sport-artikel			klein vertrek		hoog aanzien
langs	vervis-seling			nummer	dicht		geloofte	
		pl. in Frankrijk					riv. op Sumatra	
kluwen			belem-mering			riv. in Frankrijk		

DRUKWERK

AAN:

Afzender:

Nico Viet

De man die ze begeren maar nooit krijgen

Holmsterheerd 57

9737 LW Groningen

050-42 22 64
(42+22=64)

Giro BRUTUS: 5705744 t.n.v. Gerrit-Jan Hondelink te Gouda

Ziekenhuis beperkt video bij bevalling

Het Medisch Centrum Leeuwarden (MCL) gaat paal en perk stellen aan het gebruik van foto- en video-apparatuur door aanstaande vaders bij bevallingen in de verloskamers van het ziekenhuis. „De directie zal het zeker niet gaan verbieden, want het is een in jaren gegroeide situatie”, zegt MCL-woordvoerder N. Kok. „We hebben er alle begrip voor dat vaders de geboorte op videoband willen vastleggen, maar er komen nu situaties voor waarbij het lijkt of een professionele cameraploeg aan het werk is. De vaders zijn vaak heel nadrukkelijk met hun apparatuur aanwezig. Dikwijls worden hele belichtingsstanden naar binnen gedragen en dat wordt door de artsen en verpleegkundigen die met de bevalling bezig zijn vaak als hinderlijk ervaren. De spanningen rond een bevalling zijn soms groot en niet alle artsen en verpleegkundigen kunnen dat er dan nog eens bij hebben.” Het ziet er naar uit dat aanstaande vaders in de verloskamers van het MCL nog wel de gelegenheid krijgen moeder en kind op beeldband vast te leggen, maar niet meer de activiteiten van doktoren en verpleegkundigen. „We vragen ons af tot hoever je kunt gaan, want sommige vaders nemen letterlijk alles op. We staan ze ook wel toe in de steriele ruimtes van een couveuse-afdeling of waar kinderen met de keizersnede ter wereld worden gebracht. Maar de praktijk is geworden dat ze zo ook nog eens allerlei vaak niet-steriele zaken die ruimtes binnenbrengen.” (Wim Phylipsen)

Kaartje kost Italianen miljoenen te veel

De Italiaanse Spoorwegen moeten Giovanni Pignolone 11.50 gulden terugbetalen en opdraaien voor de proceskosten van 240 gulden. Die gerechtelijke uitspraak kan de spoorwegen ruim honderd miljoen gulden gaan kosten. Want ze hebben niet alleen Pignolone, maar alle passagiers op de lijn Rome-Florence opgelicht. Zes jaar lang hebben ze hen laten betalen voor niet bestaande kilometers. Op Italiaanse treinkaartjes staat de afstand aangegeven op basis waarvan het tarief wordt berekend. Voor Rome-Florence is dat 316 kilometer. Dat staat althans op het kaartje. In werkelijkheid was die afstand tot zes jaar geleden 313,8 kilometer. Sindsdien is daar, dank zij de aanleg van een directe verbinding tussen de twee steden, 54,1 kilometer van afgegaan. Maar voor de passagiers is de lijn niet 54,1 kilometer korter, maar 2,2 kilometer langer geworden. De passagier Pignolone is de eerste geweest die zich niet bij deze fantasie heeft neergelgd. Hij is in het gelijk gesteld, omdat de feiten voor zich spraken. Bij de spoorwegen willen men dan ook geen commentaar leveren. Maar de zaken zien er felijk uit voor het spoor. Twee consumentenverenigingen hebben nu een aanklacht ingediend wegens stelselmatige oplichting van ongeveer zeventig miljoen passagiers. Daardoor hebben de Spoorwegen volgens hen honderd miljoen gulden gestolen. De verenigingen raden reizigers aan terugbetaling te vragen. (Jan van der Putten)